

#### De 4 hyppigste fejl ved bridgebordet.

Du kan udskrive denne lille folder. Hvis du har mulighed herfor, vil det være en god idé at udskrive på begge sider af et A4 ark. Du vil så få en A5 folder.

#### Åbningsudspil fra forkert hånd:

- (1) Spilfører kan vælge at **acceptere udspillet**. Det sker ved:
  - a. Han lægger sin hånd ned og overlader spillet til sin makker eller..
  - b. Den blindes kort lægges op i baghånden, og når spilfører har set dem, spiller kan stikkets andet kort til fra sin egen lukkede hånd.
    - i. Disse muligheder må ikke diskuteres med makker.
- (2) Spilfører kan vælge **ikke at acceptere udspillet**.
  - a. Det udspillede kort bliver et straffkort, som skal ligge åbent på bordet og spilles ved først givne lejlighed.

Et **straffkort** medfører, at makkeren har udspilsstraf, når han spiller ud:

- (1) Spilfører kan kræve eller forbyde udspil i straffkortets farve. Gør han det, tages straffkortet op, og der er ingen yderligere straf. Et forbud gælder, så længe udspiller bevarer retten til at spille ud.
- (2) Spilfører gør ikke brug af retten til at kræve eller forbyde udspil. Kortet er fortsat et straffkort med deraf følgende pligter, og makker skal, **hver gang han skal spille ud**, spørge spilfører, om han vil kræve eller forbyde udspil i straffkortets farve.

#### Utilstrækkelig melding.

En utilstrækkelig melding er godkendt, hvis næste hånd melder, og derefter er der ingen straf.

Hvis den utilstrækkelige melding ikke accepteres, skal den ændre til:

- (1) Laveste tilstrækkelige melding i farve/sans eller noget, der tilsyneladende betyder det samme (ikke med spring eller RD, men godt D) = ikke yderligere straf.
- (2) Andet end ovenstående = makker skal passe i resten af meldeforløbet, og han har udspilsstraf (Hvis en fejlende spiller tager en melding tilbage, og den nævnte farve ikke gentages i det lovlige meldeforløb, kan spilfører kræve eller forbyde udspil i farven, første gang makkeren skal spille ud.

- (3) Hvis den utilstrækkelige melding – eller det den ændres til – er **konventionel**, skal makkeren under alle omstændigheder passe i resten af meldeforløbet.

#### Åbningsmelding uden for tur.

- (1) Hvis næste hånd melder, er meldingen uden for tur accepteret uden straf.
- (2) Hvis næste hånd vælger ikke at melde, annulleres meldingen uden for tur.
  - a. Eksempler
    - i. N er kortgiver og skulle melde først, men Ø melder fejlagtigt først:
      1. PAS Ø gentager sin pas, når N har meldt – ingen straf.
      2. farve/sans:
        - a. Hvis N melder pas. Meldingen gentages uden straf
        - b. Hvis N melder andet end pas:
          - i. Ø melder i samme farve/sans som uden for tur: Makker V skal melde pas første gang – ellers ingen straf.
          - ii. Ø melder andet end samme farve/sans. Makker V skal passe i hele meldeforløbet.
    - ii. Makkeren S melder fejlagtigt først:
      1. Pas. S skal passe første gang, det er hans tur
      2. Farve/sans. N skal passe i hele meldeforløbet. S kan melde som han vil.
- Evt. udspilsstraf (sd) – forrige side
  - iii. Baghånd V melder fejlagtigt først:
    1. Pas. V skal melde pas første gang, det er hans tur.
    2. farve/sans. Ø skal passe i hele meldeforløbet. V kan melde som han vil.
- (3) Evt. udspilsstraf (sd) – forrige side

### **Kulørsvigt.**

Der er tale om etableret kulørsvigt, hvis den fejlende side har spillet ud eller lagt til i det efterfølgende stik. Fejlen kan og skal så ikke længere rettes, og spillet spilles færdigt.

Straffen for etableret kulørsvigt (også for spilfører) er 1 stik, men 2 stik, hvis stikket med kulørsvigt vindes af den spiller, der svigtede kulør, dvs ved trumfning, selvom han kunne bekende.

Man kan højst miste det antal stik, man tog fra og med kulørsvigten.

NB: I sjældne tilfælde er 1 eller 2 stik ikke tilstrækkelig kompensation. I så fald justeres scoren til den normale for spillet (altså uden straf).

I tvivlstilfælde skal den ikke-fejlende side tilgodeses..

Kulørsvigt i stik 12 skal rettes, selvom den er etableret, og straffes ikke.

Den fejlendes makker må ikke benytte den oplysning, han derved har fået.

I tvivlstilfælde skal den ikke-fejlende side tilgodeses..

Er en kulørsvigt ikke etableret, tages kortet tilbage og erstattes af et kort i den rigtige farve. Det viste kort bliver strafkort og behandles som beskrevet under Åbningsudspil fra forkert hånd.

Når kulørsvigten således er rettet, kan et kort, som er spillet til stikket efter kulørsvigten, tages tilbage. For den ikke-fejlende side sker dette uden straf, mens den fejlendes makkers tilbagetagne kort bliver strafkort.

Hverken den blinde eller spilfører kan få strafkort.

Kulørsvigt fra den blinde kan aldrig straffes som etableret.

Det er tilladt modspillerne at spørge hinanden: ”Ikke flre?”.

Den blide må kun spørge spilfører.



### **Åbningsudspil fra forkert hånd**

### **Utilstrækkelig melding**

### **Åbningsmelding uden for tur**

### **Kulørsvigt**

I det følgende gives en populær og letforståelig forklaring på de 4 hyppigste fejl ved bridgebordet.

HUSK: Regler kan og bliver ændret.

**TILKALD ALTID TURNERINGSLEDEREN VED UREGELMÆSSIGHEDER**